

Podstawy programowania

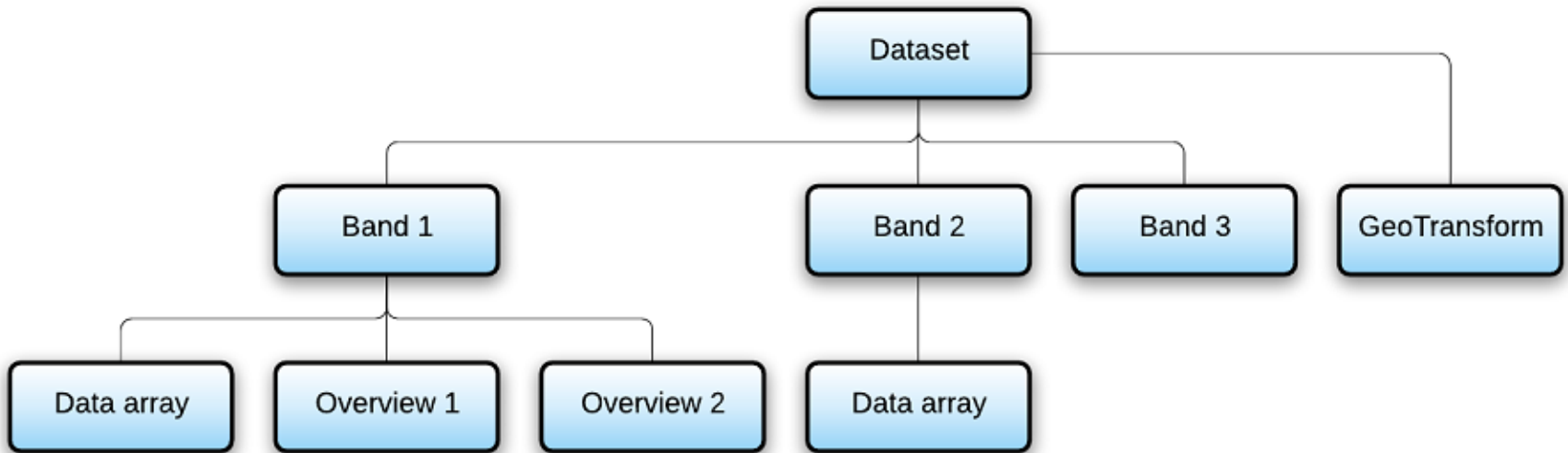
Przetwarzanie i analiza rastra w GDAL

<https://pcjericks.github.io/py-gdalogr-cookbook/>

Analizy rastrowe

- Tworzenie i zapis rastra
- Kadrowanie rastra na podstawie poligonu
- Algebra map
 - Obliczenia lokalne: NDVI

GDAL raster



Funkcje GDAL raster

- GDAL
 - Open()
 - GetDriverByName()
 - RasterizeLayer()
- GDALDriver
 - Create()
- GDALDataset
 - GetRasterBand()
 - GetGeoTransform()
 - SetGeoTransform()
 - SetProjection() – ustawienie układu współrzędnych
 - RasterXSize – ilość kolumn
 - RasterYSize – ilość wierszy
- GDALBand
 - WriteArray()
 - ReadAsArray()
 - SetNoDataValue()

Tworzenie obrazu rastrowego

Funkcja `Create(filename, nXSize, nYSize, nBands, GDALDataType)`

```
gtiff_driver.Create('raster.tif', 3000, 3000, 1, gdal.GDT_Float32)
```

- `GDT_Byte` Unsigned 8-bit integer (byte)
- `GDT_UInt16` Unsigned 16-bit integer
- `GDT_Int16` Signed 16-bit integer
- `GDT_UInt32` Unsigned 32-bit integer
- `GDT_Int32` Signed 32-bit integer
- `GDT_Float32` 32-bit floating point
- `GDT_Float64` 64-bit floating point

Procedura tworzenia i zapisu do pliku rastrowego

#utworzenie sterownika

```
gtiff_driver = gdal.GetDriverByName('GTiff')
```

#Klasa GDALDriver

#Funkcja Create(filename,nXSize, nYSize, nBands, GDALDataType)

```
out_ds = gtiff_driver.Create('raster.tif', 3000, 3000, 1, gdal.GDT_Float32)
```

#ustawienie projekcji na podstawie danych źródłowych

```
out_ds.SetProjection(in_ds.GetProjection())
```

```
out_ds.SetGeoTransform(in_ds.GetGeoTransform())
```

#wybór kanału do zapisu

```
out_band = out_ds.GetRasterBand(1)
```

#zapis tablicy data do pliku rastrowego

```
out_band.WriteArray(data)
```

Przykład: zapis tablicy numpy do pliku rastrowego

```
import gdal, osr
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

raster_fn = r'C:/GIS/test.tiff'
#wybór sterownika
driver = gdal.GetDriverByName("GTiff")
#utworzenie nowego pliku
dstFile = driver.Create(raster_fn, 100, 100, 1, gdal.GDT_Int16)

#utworzenie zmiennej dla układu współrzędnych
spatialReference = osr.SpatialReference()
spatialReference.ImportFromEPSG(2180)

#nadanie układu współrzędnych
dstFile.SetProjection(spatialReference.ExportToWkt())
band = dstFile.GetRasterBand(1)
```

Zapis tablicy do pliku rastrowego

```
#definicja współrzędnych początku obrazu i wielkości komórki rastra
```

```
originX = 334692
```

```
originY = 524966
```

```
cellWidth = 100
```

```
cellHeight = 100
```

```
geoTransform = [originX, cellWidth, 0, originY, 0, -cellHeight]
```

```
#nadanie parametrów geoTransform
```

```
dstFile.SetGeoTransform(geoTransform)
```

```
#utworzenie macierzy z losowymi danymi
```

```
data=np.random.randint(0, 9, 10000,dtype=np.int16).reshape(100,100)
```

```
plt.imshow(data)
```

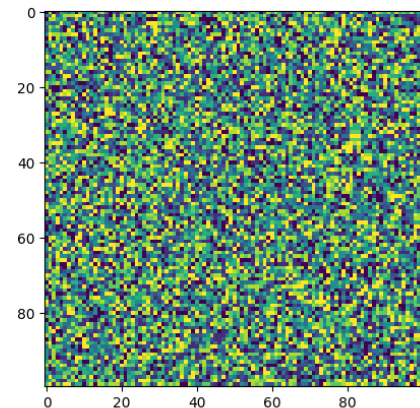
```
plt.show()
```

```
#zapis macierzy do pliku rastrowego
```

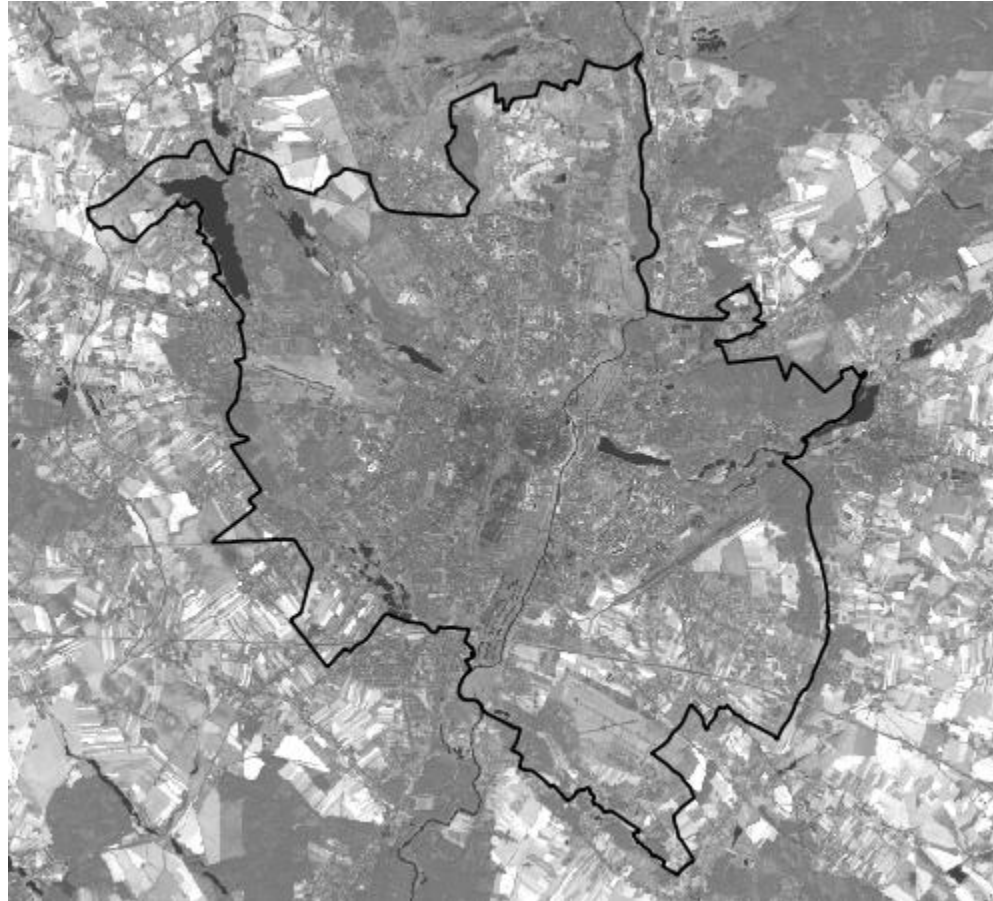
```
band.WriteArray(data)
```

```
band.SetNoDataValue(-500)
```

```
del dstFile
```



Kadrowanie rastra



Kadrowanie rastra

```
import gdal, ogr
import numpy as np
```

#funkcja przeliczająca przesunięcie w wierszach i kolumnach względem obrazu źródłowego

```
def world2Pixel(geoMatrix, x, y):
```

```
    ulX = geoMatrix[0] #współrzędna x górnego narożnika
```

```
    ulY = geoMatrix[3] #współrzędna y górnego narożnika
```

```
    xDist = geoMatrix[1] #szerokość pixela
```

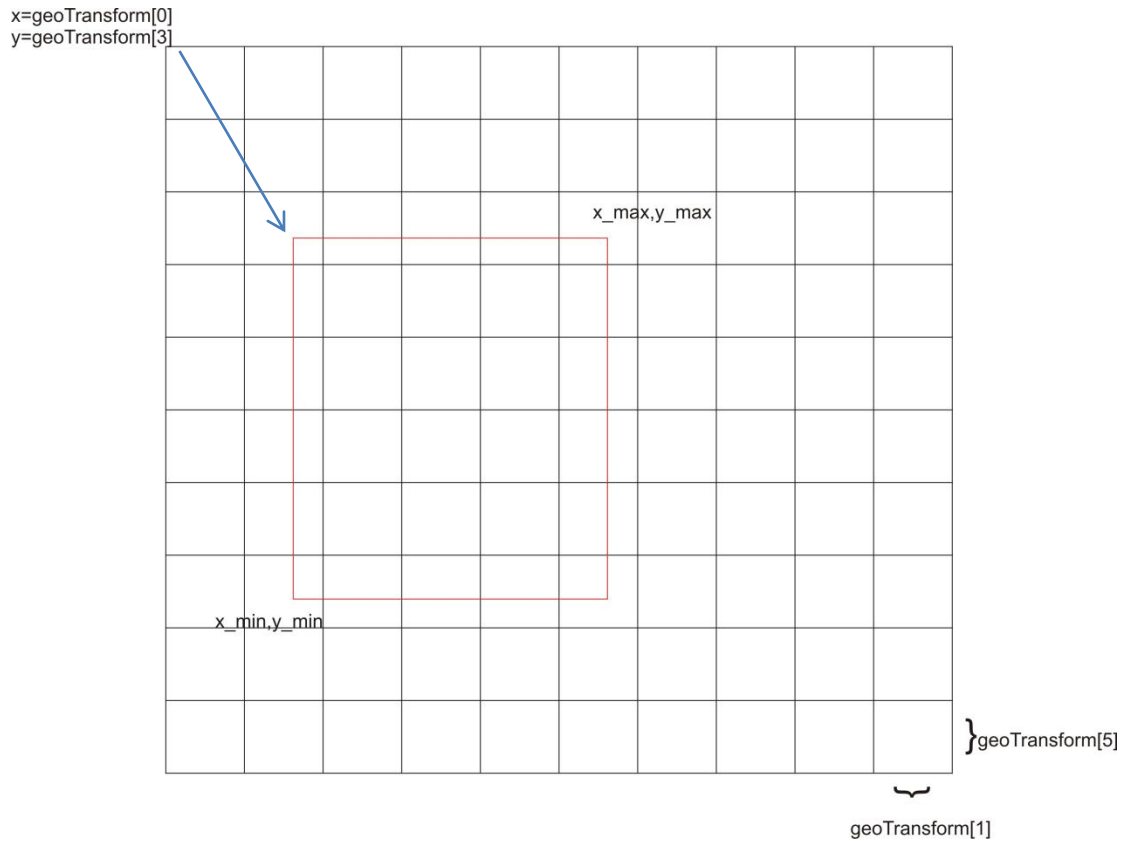
```
    yDist = geoMatrix[5] #wysokość pixela
```

```
    pixel = int((x - ulX) / xDist)
```

```
    line = int((ulY - y) / abs(yDist))
```

```
    return (pixel, line)
```

Kadrowanie rastra



$$pixel=(x_min-geoTransform[0])/geoTransform[1]$$

$$line=(geoTransform[3]-y_max)/geoTransform[5]$$

Kadrowanie rastra

#otwarcie pliku shapefile z poligonem do kadrowania

```
ds_clip= ogr.Open(r"C:/GIS")
```

```
clip_shp= ds_clip.GetLayer('poznani')
```

#otwarcie rastra źródłowego dem

```
raster_path='C:/GIS/Landsat/LC81900242015111LGN00.tif'
```

```
ds_raster = gdal.Open(raster_path)
```

```
geoTrans = ds_raster.GetGeoTransform() #pobranie parametrów geoTrans
```

Kadrowanie rastra

#pobranie zasięgu poligonu

```
x_min, x_max, y_min, y_max = clip_shp.GetExtent()
```

#obliczenia zasięgu pixeli dla wierszy i kolumn

```
ulX, ulY = world2Pixel(geoTrans, x_min, y_max)
```

```
lrX, lrY = world2Pixel(geoTrans, x_max, y_min)
```

obliczenie rozdzielczości nowego obrazu

```
x_res = int(lrX - ulX)
```

```
y_re = int(lrY - ulY)
```

obliczenie rozmiarów pixela dla nowego obrazu

```
pixel_size = (x_max-x_min)/x_res
```

```
pixel_size2 = (y_max-y_min)/y_res
```

Utworzenie docelowego pliku rastrowego

```
raster_fn = 'C:/GIS/poznan_5band.tiff'
```

```
target_ds = gdal.GetDriverByName('GTiff').Create(raster_fn, x_res, y_res, 1, gdal.GDT_Int16)
```

```
target_ds.SetGeoTransform((x_min, pixel_size, 0, y_max, 0, -pixel_size2))
```

```
band = target_ds.GetRasterBand(1)
```

NumPy.choose (kadrowanie tablicy)

```
>>> mask = np.random.randint(0, 2, 16) .reshape(4,4)
```

```
>>> mask
```

```
array([[1, 1, 0, 1],  
       [0, 1, 1, 1],  
       [0, 1, 1, 1],  
       [0, 0, 1, 0]])
```

```
>>> clip = np.arange(16).reshape(4,4)
```

```
>>> clip
```

```
array([[ 0,  1,  2,  3],  
       [ 4,  5,  6,  7],  
       [ 8,  9, 10, 11],  
       [12, 13, 14, 15]])
```

```
>>> np.choose(mask, (clip,0)) #wstaw 0 gdzie jest 1
```

```
array([[ 0,  0,  2,  0],  
       [ 4,  0,  0,  0],  
       [ 8,  0,  0,  0],  
       [12, 13,  0, 15]])
```

Kadrowanie rastra - rasteryzacja

```
#nodata ustwić na 1
```

```
band.SetNoDataValue(1)
```

```
target_ds.SetProjection(ds_raster.GetProjection())
```

```
# Rasteryzacja poligonu - wypalić 0 w rastrze jako obiekt
```

```
gdal.RasterizeLayer(target_ds, [1], clip_shp, burn_values=[0])
```

```
#wybranie kanału rastra źródłowego do tablicy
```

```
srcArray=ds_raster.GetRasterBand(1).ReadAsArray()
```

```
#kadrowanie tablicy źródłowej do rozmiaru maski
```

```
clip = srcArray[uY:lY, uX:lX]
```

```
#wybranie kanału maski do tablicy
```

```
mask = target_ds.GetRasterBand(1).ReadAsArray()
```

```
#maska w miejsce 1 - wstawia 0, w miejsce 0 wstawia liczbę z warstwy clip
```

```
clip = np.choose(mask,(clip, 0))
```

```
band.SetNoDataValue(0)
```

```
band.WriteArray(clip)
```



Rasteryzacja danych wektorowych

```
gdal.RasterizeLayer(dataset, bands, layer, [transformer], [transformArg],  
[burn_values], [options], [callback], [callback_data])
```

dataset – warstwa rastrowa przejmująca wyniki

bands – lista kanałów otrzymujących wyniki

layer – warstwa OGR, której obiekty zostaną wypalone w rastrze

burn_values – lista wartości wypalonych w rastrze

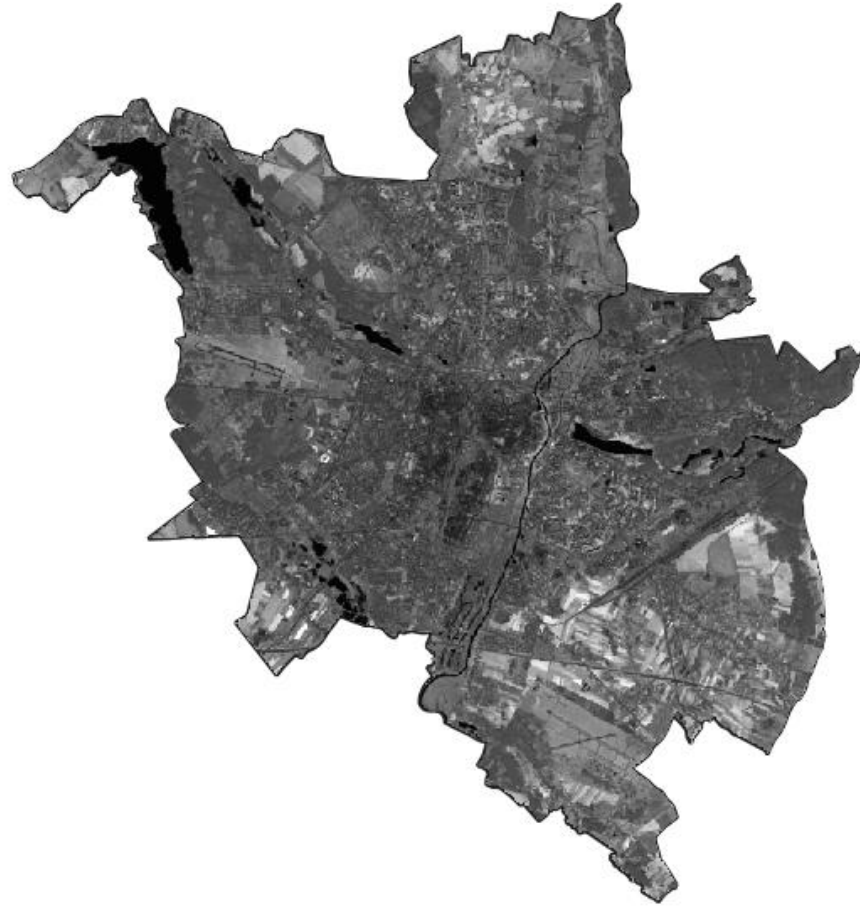
options – opcje zapisane w postaci łańcucha klucz-wartość

callback – funkcja zwrotna prezentująca postęp

callback_data – dane przekazane do funkcji zwrotnej

```
gdal.RasterizeLayer(target_ds, [1], clip_shp, burn_values=[0])
```


Efekt kadrowania



Algebra map

- Analiza lokalna
- Analiza ogniskowa/ruchomego okna
- Analiza strefowa
- Analiza globalna

Analiza lokalna

- Metoda polegająca na operacjach na pojedynczych komórkach
- Np. obliczenia wskaźnika NDVI
- $ndvi = (nir - red) / (nir + red)$

3	5	6	4
4	5	8	9
2	2	5	7
5	7	9	8

+

6	9	8	6
4	5	5	7
3	6	2	4
9	7	8	6

=

9	14	14	10
8	10	13	16
5	8	7	11
14	14	17	14

Analiza lokalna-działania na tablicach NumPy

```
>>> a=np.random.randint(0, 9, 16).reshape(4,4)
```

```
>>> a
```

```
array([[2, 6, 8, 3],  
       [3, 0, 6, 3],  
       [8, 0, 5, 0],  
       [7, 2, 2, 6]])
```

```
>>> b = np.arange(16).reshape(4,4)
```

```
>>> b
```

```
array([[ 0,  1,  2,  3],  
       [ 4,  5,  6,  7],  
       [ 8,  9, 10, 11],  
       [12, 13, 14, 15]])
```

```
>>> a+b
```

```
array([[ 2,  7, 10,  6],  
       [ 7,  5, 12, 10],  
       [16,  9, 15, 11],  
       [19, 15, 16, 21]])
```

Obliczenia wskaźnika NDVI

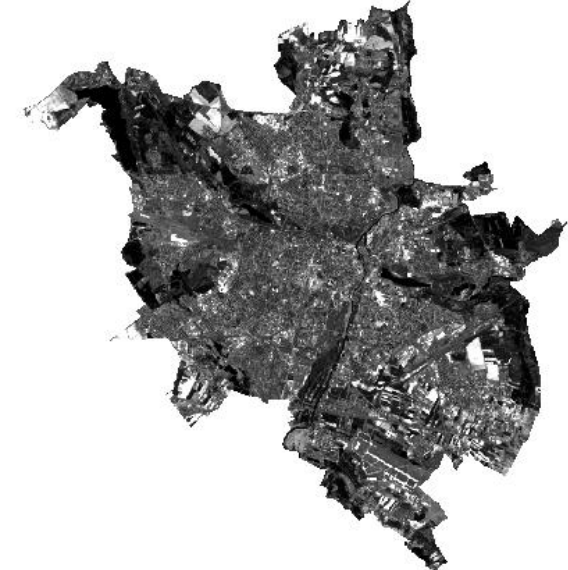
```
#-*- coding: utf-8 -*-
import os, gdal
import numpy as np

os.chdir(r'C:\Landsat\LC81900232015111LGN00')
band4_fn = 'LC81900232015111LGN00_B4.tif#red'
band5_fn = 'LC81900232015111LGN00_B5.tif#ired'

#otwarcie kanału 4
in_ds = gdal.Open(band4_fn)
in_band = in_ds.GetRasterBand(1)
red = in_band.ReadAsArray().astype(np.float)

#otwarcie kanału 5
in_ds = gdal.Open(band5_fn)
nir = in_ds.GetRasterBand(1).ReadAsArray()

#wykonanie obliczeń
#zabezpieczenie przed dzieleniem przez 0
red = np.ma.masked_where(nir + red == 0, red)
ndvi = (nir - red) / (nir + red)
ndvi = ndvi.filled(-9999)
```



Obliczenia NDVI – zapis wyniku

```
gtiff_driver = gdal.GetDriverByName('GTiff')
out_ds = gtiff_driver.Create('ndvi.tif', in_ds.RasterXSize, in_ds.RasterYSize, 1, gdal.GDT_Float32)

#ustawienie układu współrzędnych
out_ds.SetProjection(in_ds.GetProjection())
out_ds.SetGeoTransform(in_ds.GetGeoTransform())

#zapis tablicy do kanału 1
out_band = out_ds.GetRasterBand(1)
out_band.SetNoDataValue(-9999)
out_band.WriteArray(ndvi)
```

